Командная олимпиада на учебной практике

Студенты объединяются в команды по два-три человека и решают 5-6 задач в системе проведения соревнований на сайте ipc.susu.ru.

Каждую задачу рекомендуется решить на двух-трёх разных языках, при этом обязательными являются С/С++ и Python. Третьим языком может быть Pascal или C# или Java или Kotlin или любой другой язык, доступный в системе проведения соревнований.

Принятое решение задачи на одном языке приносит команде 1 балл.

Принятое решение задачи на K>1 языках приносит 2K баллов.

Сводная таблица результатов ранжируется по убыванию суммы баллов. При равных суммах баллах результаты ранжируются возрастанию времени сдачи последнего решения.

При обнаружении плагиата команды дисквалифицируются.